

# INNOVACIÓN ABIERTA EN AGUA Y SANEAMIENTO

## Juego del agua - Quito

**¡Bienvenidos al día 2!**

**cewas**



**EPMAPS**  
Agua de Quito



**Quito**  
Alcaldía Metropolitana

# Programa del Bootcamp



INNOVACIÓN ABIERTA  
EN AGUA Y SANEAMIENTO  
Juego del agua - Quito



# Agenda del Bootcamp - Día 2

De 8:30 am a 5:15 pm

Lugar: Auditorio del EPMAPS



INNOVACIÓN ABIERTA  
EN AGUA Y SANEAMIENTO  
Juego del agua - Quito



- Bienvenida
  - Dudas o inquietudes
  - Retroalimentación del día 1 por equipo
- Sesión 5: Actividades, plan de acción y cronograma
- Sesión 6: Presupuesto
- Almuerzo (12:50pm a 1:50pm)
- Sesión 7: Nuestra colaboración.
- Firma de MoUs
- Cierre y compromisos



# INNOVACIÓN ABIERTA EN AGUA Y SANEAMIENTO

## Juego del agua - Quito

**Sesión 5: Plan de acción**



# Objetivos de la sesión



INNOVACIÓN ABIERTA  
EN AGUA Y SANEAMIENTO  
Juego del agua - Quito

Al final de esta sesión, los grupos participantes habrán:

- Definido las actividades para validar su supuestos





**INNOVACIÓN ABIERTA**  
**EN AGUA Y SANEAMIENTO**  
**Juego del agua - Quito**

**INNOVACIÓN ABIERTA**  
**EN AGUA Y SANEAMIENTO**  
**Juego del agua - Quito**

- Fases
- Actividades
- Responsable
- Plazos

[illegible]

# Actividad grupal 5:



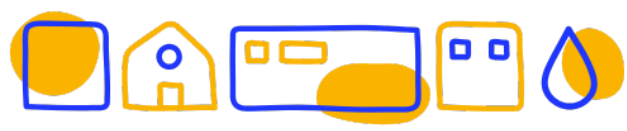
INNOVACIÓN ABIERTA  
EN AGUA Y SANEAMIENTO  
Juego del agua - Quito

Basándose en la información desarrollada hasta ahora:

- Definan las fases para probar sus supuestos
- En cada fase, describan las actividades
- Coloquen los responsables de cada actividad
- Organícenlas en orden cronológico
- Trabajen todo en su documento master de Google docs



Tienen hasta las 10:45 horas



INNOVACIÓN ABIERTA  
EN AGUA Y SANEAMIENTO  
Juego del agua - Quito



**Tomémonos un break – 15 minutos (10:45)**





# INNOVACIÓN ABIERTA EN AGUA Y SANEAMIENTO

## Juego del agua - Quito

### Sesión 6: Presupuesto



# Objetivos de la sesión



INNOVACIÓN ABIERTA  
EN AGUA Y SANEAMIENTO  
Juego del agua - Quito

Al final de esta sesión, los grupos participantes habrán:

- Desarrollado y definido el presupuesto para la validación de sus supuestos en el proceso de pre-incubación



# ¿Qué es un presupuesto?

El presupuesto de un proyecto es un plan en el que se detalla cuánto gastarás, para qué y para cuándo.

**¿Qué NO se puede gastar?**

Tipo de gastos no aceptados
Tecnología e insumos injustificados
Alquiler de oficinas
Compra de maquinaria
Gastos de transporte y hotelería excesivos e injustificados
Otros

**¿Qué se puede gastar con los 1.000 USD?**

Tipo de gastos aceptados	Comentarios
Alquiler de licencias, almacenamiento de datos	No se debe alquilar licencias de software o almacenamiento en la nube por más de 3 meses
Compra de insumos y materiales	
Honorarios del equipo cofundador	No debe ser mayor al 60% del presupuesto
Servicios técnicos especializados	Todo servicio especializado debe ser aprobado por el coordinador local. Costo mayor a 500 USD, se debe
Alquileres temporales (maquinaria, equipos, espacio de instalación)	
Mano de obra local	Contratar por horas según las necesidades
Pruebas e insumos de laboratorio	
Fletes y gastos de envío	Si se gasta más de 100 USD, informar a los coordinadores locales
Impresiones	Gasto máximo 25 USD
Otros	Otros aceptado: corresponde a Gastos directos que no se puedan encasillar en los gastos aceptados y los no aceptados son gastos



**INNOVACIÓN ABIERTA**  
**EN AGUA Y SANEAMIENTO**  
**Juego del agua - Quito**

# Actividad grupal 6:

Basándose en la información desarrollada hasta ahora, definan:

- El presupuesto por cada una de las actividades que van a llevar a cabo.

PRESUPUESTO DEL PMV				
Objetivo	Actividades	Tipo de gasto	Detalle de Gasto	Cantidad
Objetivo 1				
Objetivo 2				
Objetivo 3				



Tienen hasta las 12:50 horas



INNOVACIÓN ABIERTA  
EN AGUA Y SANEAMIENTO  
Juego del agua - Quito



**Hora del almuerzo – Nos vemos a las 13:50**